

NAME: _____
 RACE: _____
 NATION: _____ REGION: _____
 CHURCH: _____ DEITY: _____
 ARCHETYPE: _____ TIER/RANK: _____
 BACKGROUND: _____
 TRAITS: _____
 SEX: _____ EYES: _____
 HAIR: _____ SKIN: _____
 HEIGHT: _____ WEIGHT: _____
 DESCRIPTION: _____



A † † R I B U † € S

M I P R Q U V I C H I n L O R e

MIGHT PROWESS QUICKNESS VIGOR CHARISMA INSIGHT LOGIC RESOLVE

ATTRIBUTE SCORE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PASSIVE VALUE DICE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PACE INITIATIVE DICE POOL CURRENT† BASE

Base

Current†

FATE

D € F € P S € S

AVOIDANCE: QUICKNESS + INSIGHT + 8

FORTITUDE: VIGOR + MIGHT + 8

DISCIPLINE: CHARISMA + RESOLVE + 8

DEFENSES	<input type="text"/>	=	BASE	<input type="text"/>	+	SHIELD	<input type="text"/>	-	BULK	<input type="text"/>
----------	----------------------	---	------	----------------------	---	--------	----------------------	---	------	----------------------

SITUATIONAL MODIFIERS

& H € A L † H

STAMINA ARMOR RATING ARMOR

TOTAL CURRENT† AR BULK ENC

SHIELD BONUS SHIELD SB SP ENC

WOUNDS OTHER

TOTAL CURRENT†

WEAPONS

WEAPON	SPEED	ATTACK (ATTRIBUTE DICE)	BONUS (ATTRIBUTE DICE)	DAMAGE DIE (ATTRIBUTE DICE)	RANGE	TYPE	ENC
WEAPON QUALITIES / TRICKS KNOWN / SPECIAL QUALITIES							
WEAPON QUALITIES / TRICKS KNOWN / SPECIAL QUALITIES							
WEAPON QUALITIES / TRICKS KNOWN / SPECIAL QUALITIES							
WEAPON QUALITIES / TRICKS KNOWN / SPECIAL QUALITIES							

PRIM OR ELEC

	MELEE (PR)	TOTAL BONUS	RANKS	ADJ.	ADJ.	PASS. SKILL VALUE
COMBAT SKILLS	<input type="checkbox"/> UNARMED	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> BALANCED	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> UNBALANCED	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> POLE-ARMS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
COMBAT SKILLS	RANGED (PR)					
	<input type="checkbox"/> MARKSMAN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> ARCHERY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> THROWN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PRIM OR ELEC

	TOTAL BONUS	RANKS	ADJ.	ADJ.	PASS. SKILL VALUE
<input type="checkbox"/> ACROBATICS (QU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARCANUM					
<input type="checkbox"/> _____ ()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> _____ ()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARTISAN (LO)					
<input type="checkbox"/> _____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> LARCENY (QU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> LINGUISTICS (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PERFORM. (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SEAMANSHIP (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> TRACKING (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PRIM OR ELEC

	TOTAL BONUS	RANKS	ADJ.	ADJ.	PASS. SKILL VALUE
BASIC SKILLS	<input type="checkbox"/> APPRAISE (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> ATHLETICS (MI)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> BEAST LORE (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> DECEIT (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> EMPATHY (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> ETIQUETTE (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> HEAL (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> INTIMIDATE (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> KNOWLEDGE (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="checkbox"/> _____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> _____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> PERCEPTION (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> PERSUASION (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> RIDE (QU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> STEALTH (QU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> STREETWISE (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> WILD. LORE (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

