

NAME: _____
 RACE: _____
 NATION: _____ REGION: _____
 CHURCH: _____ DEITY: _____
 ARCHETYPE: _____ TIER/RANK: _____
 BACKGROUND: _____
 TRAITS: _____
 SEX: _____ EYES: _____
 HAIR: _____ SKIN: _____
 HEIGHT: _____ WEIGHT: _____
 DESCRIPTION: _____



A † † R I B U † € S

M I P R Q U V I C H I n L O R E

MIGHT PROWESS QUICKNESS VIGOR CHARISMA INSIGHT LOGIC RESOLVE

ATTRIBUTE SCORE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PASSIVE VALUE DICE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PACE INITIATIVE CURRENT† BASE
 Base Current† DICE POOL ○ FATE ○

D € F € N S € S

AVOIDANCE: QUICKNESS + INSIGHT + 8
 = + -

FORTITUDE: VIGOR + MIGHT + 8

DISCIPLINE: CHARISMA + RESOLVE + 8

DEFENSES BASE SHIELD BULK

SITUATIONAL MODIFIERS

STAMINA

TOTAL CURRENT

WOUNDS

TOTAL CURRENT

ARMOR RATING ○

ARMOR AR BULK ENC

SHIELD BONUS ○

SHIELD SB SP ENC

OTHER

WEAPONS

WEAPON	SPEED	ATTACK (ATTRIBUTE DICE)	BONUS (ATTRIBUTE DICE)	DAMAGE DIE (ATTRIBUTE DICE)	RANGE	TYPE	ENC
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
WEAPON QUALITIES / TRICKS KNOWN / SPECIAL QUALITIES							_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
WEAPON QUALITIES / TRICKS KNOWN / SPECIAL QUALITIES							_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
WEAPON QUALITIES / TRICKS KNOWN / SPECIAL QUALITIES							_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
WEAPON QUALITIES / TRICKS KNOWN / SPECIAL QUALITIES							_____

PRIM OR ELEC

TOTAL BONUS RANKS ADJ. ADJ. PASS. SKILL VALUE

COMBAT SKILLS

MELEE (PR)

<input type="checkbox"/>	UNARMED	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	BALANCED	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	UNBALANCED	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	POLE-ARMS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

RANGED (PR)

<input type="checkbox"/>	MARKSMAN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	ARCHERY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	THROWN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ADVANCED SKILLS

PRIM OR ELEC	TOTAL BONUS	RANKS	ADJ.	ADJ.	PASS. SKILL VALUE
<input type="checkbox"/>	ACROBATICS (QU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARCANUM					
<input type="checkbox"/>	_____ ()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	_____ ()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARTISAN (LO)					
<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	LARCENY (QU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	LINGUISTICS (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	PERFORM. (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	SEAMANSHIP (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	TRACKING (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

BASIC SKILLS

<input type="checkbox"/>	APPRAISE (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	ATHLETICS (MI)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	BEAST LORE (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	DECEIT (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	EMPATHY (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	ETIQUETTE (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	HEAL (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	INTIMIDATE (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
KNOWLEDGE (LO)						
<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	PERCEPTION (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	PERSUASION (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	RIDE (QU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	STEALTH (QU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	STREETWISE (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	WILD. LORE (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

