

NAME: \_\_\_\_\_  
 RACE: \_\_\_\_\_  
 NATION: \_\_\_\_\_ REGION: \_\_\_\_\_  
 CHURCH: \_\_\_\_\_ DEITY: \_\_\_\_\_  
 ARCHETYPE: \_\_\_\_\_ TIER/RANK: \_\_\_\_\_  
 BACKGROUND: \_\_\_\_\_  
 TRAITS: \_\_\_\_\_  
 SEX: \_\_\_\_\_ EYES: \_\_\_\_\_  
 HAIR: \_\_\_\_\_ SKIN: \_\_\_\_\_  
 HEIGHT: \_\_\_\_\_ WEIGHT: \_\_\_\_\_  
 DESCRIPTION: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



A † † R I B U † € S

**M I P R Q U V I C H I n L O R e**

MIGHT PROWESS QUICKNESS VIGOR CHARISMA INSIGHT LOGIC RESOLVE

ATTRIBUTE SCORE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PASSIVE VALUE DICE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PACE      INITIATIVE DICE POOL      CURRENT+      BASE  
               

○ FATE ○

D € F € N S € S

**AVOIDANCE:** QUICKNESS + INSIGHT + 8  
 =  +  -

**FORTITUDE:** VIGOR + MIGHT + 8

**DISCIPLINE:** CHARISMA + RESOLVE + 8

DEFENSES      BASE      SHIELD      BULK

SITUATIONAL MODIFIERS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**STAMINA**

TOTAL CURRENT

**WOUNDS**

TOTAL CURRENT

ARMOR RATING      SHIELD BONUS

ARMOR      AR      BULK      ENC

SHIELD      SB      SP      ENC

OTHER

**WEAPONS**

WEAPON	SPEED	ATTACK (ATTRIBUTE DICE)	BONUS (ATTRIBUTE DICE)	DAMAGE DIE (ATTRIBUTE DICE)	RANGE	TYPE	ENC
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
WEAPON QUALITIES / TRICKS KNOWN / SPECIAL QUALITIES							_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
WEAPON QUALITIES / TRICKS KNOWN / SPECIAL QUALITIES							_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
WEAPON QUALITIES / TRICKS KNOWN / SPECIAL QUALITIES							_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
WEAPON QUALITIES / TRICKS KNOWN / SPECIAL QUALITIES							_____

PRIM OR ELEC      TOTAL BONUS      RANKS      ADJ.      ADJ.      PASS. SKILL VALUE

**COMBAT SKILLS**

**MELEE (PR)**

<input type="checkbox"/>	UNARMED	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	BALANCED	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	UNBALANCED	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	POLE-ARMS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>RANGED (PR)</b>						
<input type="checkbox"/>	MARKSMAN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	ARCHERY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	THROWN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**ADVANCED SKILLS**

PRIM OR ELEC	TOTAL BONUS	RANKS	ADJ.	ADJ.	PASS. SKILL VALUE
<input type="checkbox"/>	ACROBATICS (QU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>ARCANUM</b>					
<input type="checkbox"/>	_____ ( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	_____ ( )	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>ARTISAN (LO)</b>					
<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	LARCENY (QU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	LINGUISTICS (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	PERFORM. (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	SEAMANSHIP (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	TRACKING (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**BASIC SKILLS**

<input type="checkbox"/>	APPRAISE (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	ATHLETICS (MI)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	BEAST LORE (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	DECEIT (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	EMPATHY (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	ETIQUETTE (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	HEAL (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	INTIMIDATE (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>KNOWLEDGE (LO)</b>						
<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	PERCEPTION (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	PERSUASION (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	RIDE (QU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	STEALTH (QU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	STREETWISE (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	WILD LORE (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

